



Bei KOM wird ernst gespielt

Seit Ende 2008 bereichert die neue Serious Gaming Gruppe das Fachgebiet

Seit Dezember 2008 gehört dem Fachgebiet Multimedia Kommunikation (KOM) mit der Serious Gaming Gruppe eine neue Forschergruppe an. Geleitet wird die Gruppe von Dr. Stefan Göbel. „Unter Serious Games versteht man den Einsatz von spielerischen Methoden und Konzepten sowie Game-Technologie in „seriösen“ Anwendungsgebieten, nicht nur rein zur Unterhaltung“, erklärt Göbel. Anwendungsbeispiele umfassen die gesellschaftlichen Themen Bildung, Gesundheit und Sport als auch Themen wie Stadtplanung, Architektur, Kultur und Tourismus oder Werbung. Letztlich stellt Stefan Göbel hierbei die These auf, dass es kaum ein Anwendungsfeld gibt, bei dem die Kombination aus spielerischen Methoden und Konzepten mit weiteren Technologien und Forschungsdisziplinen nicht gewinnbringend eingesetzt werden kann.

Hervorgegangen ist die Serious Gaming Gruppe aus der ehemaligen Gruppe „Digital Storytelling“ am Zentrum für Graphische Datenverarbeitung e.V. in Darmstadt. Der Schwerpunkt der Forschungsarbeit von Stefan Göbel und seinem Team liegt auf der Entwicklung von Methoden, Konzepten und Tools zur Verbesserung des interaktiven Wissenstransfers (Technology Enhanced Learning) und weiteren Serious Games Anwendungsbereichen.

Die Darmstädter Wissenschaftler sind mit Ihren Arbeiten auch an dem EU-Forschungsprojekt 80Days beteiligt. 80Days wird im Rahmen des IST Programms der EU im 7. Rahmenprogramm (FP7, Challenge 4.2: Technology-enhanced Learning) gefördert. Ziel des Projektes ist die Entwicklung innovativer digitaler Lernspiele, welche effektives Lernen mit Spaß, Dramaturgie und Freude kombinieren sollen. Der wesentliche Beitrag der Serious Gaming Gruppe von KOM in dem Projekt umfasst die Entwicklung einer Autorenumgebung zur Erstellung als auch die Konzeption und prototypische Realisierung einer Story Engine zur Ablaufsteuerung derartiger Lernspiele. „Für KOM ist der Zuwachs eine enorme Bereicherung. Hierdurch bekommen wir die Möglichkeit ein extrem zukunftsträchtiges Forschungsgebiet zu gestalten“ freut sich Ralf Steinmetz.

Vom 28. bis 30. Mai veranstaltet die Serious Gaming Gruppe in Kooperation mit dem InnoGames Forum, Hessen-IT und weiteren Partnern aus Forschung und Industrie die 5. Darmstädter GameDays. Unter dem Motto „Science Meets Business“ werden die neuesten Trends aus Forschung und Industrie in den Serious Games Anwendungsbereichen Bildung, Gesundheit und Sport in Form von Fachvorträgen und Demonstrationen präsentiert. „Mit unserer Veranstaltung wollen wir den Nutzen und die Bedeutung von Computerspielen für die Gesellschaft unterstreichen und zum positiven Image von innovativen Computerspielen beitragen“, so Stefan Göbel.

Kontakt:

Dr.-Ing. Stefan Göbel
Technische Universität Darmstadt, Fachgebiet Multimedia Kommunikation
Hessisches Telemedia Technologie Kompetenz-Center
Merckstraße 25, 64283 Darmstadt
Telefon: 06151 16-6149
Fax: 06151 16-6152
E-Mail: Stefan.Goebel@kom.tu-darmstadt.de